

مشروعات الوحدة المنتجة

تتنوع المشروعات داخل الوحدة المنتجة لمقابلة احتياجات المجتمع المدرسي والبيئة المحيطة بالمدرسة والعمل على تنميتها بحيث يمكن للطلاب اختيار المشروع المناسب لإمكاناته وقدراته، وتندرج مشروعات الوحدة المنتجة تحت أحد الأنواع التالية:

(١) المشروعات الإنتاجية

هي تلك المشروعات التي تكون من صنع أبنائنا الطلاب وبأيديهم والتي تتسم بالطابع المصري الأصيل وكذلك الحرف اليدوية التي تشتهر بها البيئة المحيطة من خلال الاستعانة بالفنيين والمتخصصين لنقل الخبرات إليهم في ورش العمل التي تتم داخل المدرسة وبما يحقق أهداف الوحدة المنتجة ووفق دراسة الجدوى المُعدة لكل مشروع، وفيما يلي بعض نماذج المشروعات الإنتاجية:

مشغولات يدوية وفنية وديكورية	ملابس جاهزة ومفروشات	تدوير المخلفات
إنتاج حرير طبيعي	رسم علي الزجاج	تصنيع اكسسوارات
تحف خزفية وزجاجية	إنتاج شتلات زهور	إنتاج عيش الغراب
تلميع أثاث ومعادن	دورات مشغولات وتفصيل	تجليد الكتب المدرسية
استخلاص زيوت من النباتات العطرية	عمل سلالم بمقاييسات مختلفة	بوفات خان الخليلي من الجلد الطبيعي
مفارش ومعلقات من السيرما والحرير	صناعة الخزف من الفخار	جلباب
صناعة الخوص والسلال والقبعات	خدائيات ومعلقات نسيجية	حرف النجارة للمنتجات خشبية من الأرابيسك
منتجات من الجلد على الطراز الفرعوني	علب مجوهرات خشبية من الصدف	شيلان من التلي والكروشييه المنسوج
شبكة الصيد	مشغولات من النحاس	صناعة الحرير الطبيعي
تربية أسماك وطيور الزينة	أزياء شعبية تراثية	لعب أطفال من الخشب أو الورق
	منتجات متنوعة من الأحجار الكريمة	حفر وزخرفة وتلوين منتجات زجاجية
أي منتجات أخرى من حرف البيئة المحيطة	صناعة العطور	تربية النحل لإنتاج العسل وخلافه
إنتاج المطهرات والمنظفات وكافة منتجات الوقاية الصحية		



(٢) المشروعات الخدمية

هي المشروعات التي تعمل على تقديم خدمات للبيئة المدرسية والبيئة المحيطة بالمدرسة من خلال الاستفادة من كافة الامكانيات المادية والبشرية الموجودة بالمدرسة بحيث لا تُخل بالدور الأخلاقي والتعليمي والتربوي للمدرسة باعتبارها مركز إشعاع علمي وثقافي في البيئة المحلية، وفيما يلي بعض نماذج المشروعات الخدمية:

مراكز فنية لإصلاح كافة الأجهزة الكهربائية والإلكترونية	التدريب على لغات الكمبيوتر وتطبيقاته	تدريب الطلاب على المهن والحرف
تعليم الموسيقى	إصلاح الأثاث المدرسي	ملفات تقديم الطلاب "موسمي"
كتابة وطباعة الأبحاث والرسائل العلمية	التصوير الفوتوغرافي	تعليم الرسم والفنون
أي منتجات أخرى من حرف البيئة المحيطة	الزي المدرسي "موسمي"	استخدام الملاعب

(٣) المشروعات التسويقية

يقصد بالمشروعات التسويقية تلك التي تخدم العملية التعليمية فقط ويمكن التعاون فيها مع تجار الجملة والتجزئة لبيع منتجاتهم بالمدرسة على سبيل الأمانة وتوفير احتياجات العاملين بالمدرسة والبيئة المحيطة والطلاب من السلع، وفيما يلي بعض نماذج المشروعات على أن يكون تسويق المنتجات اختيارياً وليس إجبارياً خاصة وأن هذه المشروعات موسمية خلال العام ووفق دراسات الجدوى المُعدة سلفاً لكل مشروع.

تسويق الأدوات الرياضية	الزي	تسويق الرياضي	إقامة معارض شهرية أو نصف سنوية أو سنوية.
أي منتجات أخرى من حرف البيئة المحيطة			تسويق الأدوات المكتبية



(٤) المشروعات البرمجية

تعتبر صناعة البرمجيات من أهم المجالات التي ينبغي لجميع الطلاب الإلمام بها سواء على المستوى العلمي أو الثقافي أو على المستوى الإنتاجي والاحترافي، ويحتل هذا النشاط من مجالات الأنشطة التي يقوم بها المسئولون في الوحدة المنتجة اهتمامًا خاصًا، بل ونحرص على تنميتها وزيادة عدد الطلاب المشاركين فيها لما لها من أهمية كبيرة على المستوى القومي، ويعد تدريب المعلمين والطلاب على إنتاج البرمجيات مركز إشعاع لنشر ثقافة إنتاج البرمجيات في مجال تكنولوجيا المعلومات والاتصالات ويمكن تعظيم مخرجات هذا المجال بالمشاركة المجتمعية، وفيما يلي بعض نماذج المشروعات:

دورات تدريبية على تطبيقات الكمبيوتر	برامج تعليم حرف يدوية بأسلوب علمي بسيط CD تعليمي	الطباعة على الملابس
برامج ميكنة المكاتب الإدارية	إقامة ورش عمل في مجال علوم الكمبيوتر وتطبيقاته	برامج ألعاب وتسلية
دورات تدريبية على لغات البرمجة	عقد ندوات ومؤتمرات لخبراء تكنولوجيا المعلومات والاتصالات	تصميم صفحات ويب

ويمكن تفعيل الأنشطة التالية في مجال صناعة البرمجيات

١. تكوين ورش عمل من الطلاب المتميزين (جماعة البرمجيات) تحت إشراف معلم الكمبيوتر وتكنولوجيا المعلومات لتنفيذ مشروع برمجي (مثل موقع على الإنترنت) بعد الموافقة عليه من توجيه عام الكمبيوتر وتكنولوجيا المعلومات في ضوء خطة زمنية للتنفيذ.
٢. البرامج التدريبية التي يستطيع فريق العمل بالمديرية القيام بها بعد الموافقة عليها من توجيه عام الكمبيوتر وتكنولوجيا المعلومات ثم الإعلان عنها وتنفيذها وإعداد دراسة الجدوى الخاصة بها.
٣. التدريب على أشهر البرامج المستخدمة في التواصل بين المعلم والطلاب مثل برنامج زوم، ودورات على كيفية التجول في صفحات بنك المعرفة وموقع وزارة التربية والتعليم والتعليم الفني لاكتساب المهارات والخبرات الكافية التي تؤهل الطلاب لاختيار وتطوير المشروعات والأنشطة الخاصة بالوحدة المنتجة، وأيضاً دورات في كيفية التعامل مع المنصات التعليمية للوزارة.