



جمهورية مصر العربية
وزارة الاتصالات
وتكنولوجيا المعلومات

كتيب الألعاب

أنشطة لتوعية الأطفال
بالاستخدام الآمن للإنترنت

مارس ٢٠١٧



هذا الكتيب يستهدف التربويين والمدرسين وكل المعنيين بتعليم وتدريب الأطفال، حيث نطمح أن يستفيدوا منه لتنفيذ ألعاب تعليمية للأطفال لتوجيههم نحو استخدام الإنترنت بشكل آمن وفعال وتجنب مخاطره..

رفع الوعي والتعلم من خلال الألعاب



رفع الوعي يشكل أحد المحاور الرئيسية لعمل اللجنة الوطنية المعنية بالاستخدام الآمن للإنترنت للأطفال، لاسيما الطفل، الذي لن يستوعب الرسالة التوعوية إلا من خلال أسلوب سهل وشيق يحقق الاستفادة القصوى من خلال تحويل الرسالة الخاصة بالاستخدام الآمن للإنترنت والتوعية بالمخاطر والتهديدات على الفضاء السيبراني إلى مجموعة من الألعاب الشيقة التي تثبت له الرسالة وهو ما يعرف بـ "EDUTAINMENT" أو دمج التعليم بالترفيه.

تعتمد أنشطة هذا المكتب على عدد من الألعاب التي تركز جميع الأسئلة بها على القضايا المختلفة فيما يتعلق بالاستخدام الآمن للإنترنت، بما فيها مخاطر الانترنت والاستخدام المفرط وأخلاقيات الانترنت وتمكين الطفل ليصبح مواطناً رقمياً صالحاً.

تم تطبيق هذه الألعاب بالفعل خلال الاحتفال بفعاليات اليوم العالمي للإنترنت الآمن بالتعاون مع الاتحاد الدولي للاتصالات، على مدار الأعوام السابقة في كل من محافظتي أسوان والبحيرة بجمهورية مصر العربية. وجاري الإعداد الآن لاحتفالية هذا العام والتي من المقرر إقامتها في محافظة بورسعيد.

هذا المكتب نتاج تعاون وثيق بين وزارة الاتصالات وتكنولوجيا المعلومات بجمهورية مصر العربية والاتحاد الدولي للاتصالات.



اللعبة الأولى : البحث عن الكنز.



وصف اللعبة:

- الهدف من اللعبة هو العثور على أدلة ورموز تُمن الفريق من الحصول على خريطة لمكان الكنز المخفي وبالتالي الفوز بالكنز.
- يتم تقسيم الطلاب المشاركين إلى 5 فرق (ألوان مختلفة - أسماء مختلفة)، تتوجه الفرق الـ 5 مع المشرفين إلى الفصول التي سيتم فيها تنفيذ اللعبة
- يتم تخصيص 2 من المدرسين لكل فريق (واحد داخل الفصل وواحد خارجه)
- يتم إعطاء كل فريق عدد من قطع العملات الافتراضية (8 لكل فريق)
- يتم توزيع الأظرف التي تحتوي على الأسئلة داخل الفصل باستثناء الظرف الذي يحوي السؤال الأول، علماً بأنه يوجد على ظهر كل ظرف صورة هي رمز إجابة السؤال الذي سيتم طرحه من قبل المدرس خارج الفصل.
- يتم تجميع الفريق خارج الفصل المخصص.
- يتم تسليم السؤال الأول للمدرس المشرف خارج الفصل
- يقوم المدرس بقراءة السؤال الأول على الفريق ويحاول الطلبة الإجابة على السؤال بعد مناقشته بين بعضهم البعض، ثم يختار المدرس أحدهم لكي يدخل الفصل للحصول على الظرف التالي الذي يوجد عليه صورة ترتبط بإجابة السؤال الأول .. وهكذا دواليك
- لكي يدخل الطالب إلى الفصل للبحث عن الإجابة يجب عليه أن يعطي المدرس قطعة من العملة الافتراضية
- يقوم المدرس الذي بداخل الفصل بمراقبة أداء الطلبة في الداخل
- يخرج الطالب بالظرف الذي عليه صورة الإجابة عن السؤال السابق ويعطيه للمدرس الذي يتأكد من صحة الإجابة، وفي هذه الحالة يقوم المدرس بفتح الظرف وقراءة السؤال التالي الذي يتضمنه، ويقوم الطلبة بالتشاور حول الإجابة عن السؤال الجديد المطروح، وبعد الإجابة يختار المدرس طالب آخر لكي يدخل الفصل للبحث عن الظرف الذي عليه الصورة الصحيحة التي توافق الإجابة وذلك بعد إعطاء المدرس في الخارج قطعة من العملة الافتراضية. يقوم الطالب بجلب الظرف الثالث الذي عليه الصورة الصحيحة إلى الخارج ... إلخ.
- في حال اختيار الطالب الظرف الخطأ وعند الخروج من الفصل سيفتح المدرس الظرف ليجده خالياً من الأسئلة ليعيد طالب آخر المحاولة بعد دفع قطعة من العملة الافتراضية.
- في حال تكرار اختيار الأظرف غير الصحيحة سيخسر الطلاب العملات ويتأخرون عن الفرق الأخرى
- بعد الإجابة على 8 أسئلة بنجاح يتم إعطاء الطلبة لعبة SUDOKO بسيطة بها 3 مربعات فارغة لإيجاد الأرقام الناقصة.
- الأرقام الثلاث النهائية تحل شفرة قفل الصندوق الموجود عادة في فناء المدرسة (الحوش)، والذي يحوي PUZZLE تبين مكان الكنز
- بعد حل الـ PUZZLE يتوجه الفريق الأسرع إلى مكان الكنز ويحصل عليها كنز عبارة عن جوائز أو ميداليات أو كؤوس.
- يهنئ الجميع الفريق الفائز ويتم التقاط صور تذكارية.



الفريق الفائز

نماذج للأسئلة:

أرسل لك أصدقاؤك دعوة للدخول في مجموعة GROUP للسخرية من زميلة لك في المدرسة ليست مقربة منك؟ هل؟



- أ. تقبل الدعوة لأنها ليست مقربة منك
- ب. ترفض الدعوة
- ت. ترفض الدعوة وتحدث مع أصدقاؤك أن إيذاء الأصدقاء على الإنترنت يسمى تنمر (أو بلطجة إلكترونية)
- ث. تقبل الدعوة خوفاً من أن يتم إيذاؤك إن لم تقبلها وحتى لا تخسر أصدقاؤك.

الجواب الصحيح: ت

الأدوات المطلوبة:

- جوائز للفريق الفائز
- أظرف للأسئلة (ملونة بحسب ألوان الفريق)
- أوراق ملونة لطباعة الأسئلة
- LABELS لاصقة لطباعة الصور الدالة بالألوان ولصقها على الأظرف.
- عملات افتراضية (يمكن استخدام قطع بلاستيكية من لعبة (4 CONNECT
- خريطة أو PUZZLE عليها مكان الكنز.
- صندوق بقفل ذو أرقام.



اختر النموذج الأمثل لكلمة المرور

أ. BATMAN123 ب. HELLOKITTY ت. @ALIC1!

الجواب الصحيح: ت

***_

إذا دخلت إلى أحد مواقع الموسيقى لشراء أو تحميل ألبوم جديد، ووجدت تنويها بأن الموقع قد تعرض لهجوم وطلب منك تغيير كلمة المرور الخاصة بك، ماذا تفعل؟

- أ. تضغط على الرابط وتسارع بتغييرها فوراً
ب. تذهب إلى الموقع الرسمي وتؤكد من صحة التنويه.

الجواب الصحيح: ب

خلال أوقات الفراغ، وفي المناسبات العائلية، ما هو التصرف اللائق؟

- أ. الجلوس مع أسرته في نفس المكان وعدم الانتباه لهم والانشغال في اللعب على الهاتف المحمول
ب. الجلوس مع الأسرة والأصدقاء والتفاعل معهم وتخصيص وقت آخر للعب
ت. ترك الأسرة والأصدقاء والجلوس منفرداً طوال الوقت للعب

الجواب الصحيح: ب

عند طلب استبيانات أو نماذج تتعلق بمعلومات عنك أو عن عاداتك، ماذا تفعل؟

- أ. أن تجيب مباشرة بكل صدق
ب. قبل الإجابة على أي سؤال، يجب عليك استشارة والديك أو أحد المدرسين أو تجاهل الاستبيان وعدم الإجابة عليه حتى لا يتم مشاركة معلومات شخصية عنك إن أمكن ذلك.
ت. الإجابة بإجابات ساخرة ومضحكة على أسئلة الاستبيان.

الجواب الصحيح: ب

صديق جديد على فيسبوك يرغب في معرفة شكلك : ماذا تفعل؟

- أ. تقول له أنك لا ترسل صورك لمن لا تعرفهم شخصياً
ب. ترسل له عدداً من صورك التي تبدو فيها متألماً
ت. ترسل لهم رابط LINK للمكان الذي تحتفظ فيه بصورك أونلاين
ث. تصف له نفسك لكنك لا ترسل صورك له

الجواب الصحيح: أ



لك صديق تم سرقة بيانات والده الخاصة بكرته الائتماني، عند تسوقه على الانترنت. كيف تعلم أن بياناتك مؤمنة عند قيامك بالتسوق على الانترنت؟

- أ. يوجد على الموقع المؤمن رمز القفل في بداية العنوان URL ADDRESS
ب. يوجد لدى الموقع المؤمن إجراءات للتأمين يطلب منك الموافقة عليها
ت. يبدأ عنوان الموقع بـ "HTTPS"

الجواب الصحيح: ت



ما هو المصطلح المرادف لمحاولة سرقة البيانات من خلال التظاهر بأن الموقع موثوق فيه، خاصة عند فتح الموقع أو عن طريق الـ EMAIL أو مواقع التواصل الاجتماعي أو الدردشة من خلال طلب كلمة السر PASSWORD الخاصة بك أ بيانات بطاقة الائتمانية، أو رقم حسابك البنكي، ... إلخ؟

- أ. التصيد PHISHING ب. القرصنة PIRACY ت. البريد المؤذي SPAM

الجواب الصحيح: أ



ما هو المشترك بين YAHOO, GMAIL, HOTMAIL؟

- أ. مواقع تواصل اجتماعي ب. خدمة البريد الإلكتروني ت. برامج

الجواب الصحيح: ب





اللعبة الثانية: سجادة الحظ



الفريق الفائزة

- 1) وصف اللعبة:
- يتوجه الطلاب والمدرسين المشرفين إلى المكان المخصص للعبة الثانية "سجادة الحظ" في فناء المدرسة.
 - يقوم المشرف على هذه اللعبة باختيار طالب من المشاركين والذي يختار رقم من (1 - 15) من سجادة الحظ
 - يطرح المشرف على الطالب السؤال الموافق للرقم الذي اختاره وفي حال الإجابة على السؤال بشكل صحيح يحصل الطالب على جائزة.
 - يراعي المشرف اختيار طالب جديد كل مرة بحيث لا يحصل نفس الطالب على الفرصة مرتين.
 - عدد الأسئلة: 15.

- 2) الأدوات المطلوبة:
- سجادة الحظ (لوحة كرتون ملصق عليها 15 مربع مرقم من 1-15 بألوان مختلفة)
- 15 كارت بنفس ألوان مربعات السجادة عليها الأسئلة المطبوعة
- جوائز للفائزين عدد 15

نماذج للأسئلة: مجموعة 1



1



لمن يجب أن يلجأ الطفل في حالة تعرضه للتهديد والتحرش على الانترنت؟

أ. زميل المدرسة ب. أحد الوالدين أو المدرسين ت. الأخ الأصغر

الجواب الصحيح: ب

3



عندما يسألك أحد على مواقع التواصل الاجتماعي عن اسم مدرستك بماذا ترد؟

أ. أخبره باسم المدرسة ب. أمتنع عن إجابته، وأغادر الموقع ت. أخبره بعنوان المدرسة

الجواب الصحيح: ب

2



إذا اتسم أي شخص بالفظاظة أو بالعدوانية في أحد مواقع التواصل الاجتماعي ماذا عليك أن تفعل؟

أ. اتجاهله، وأغادر الموقع ب. أواصل الحديث معه ت. أريد عليه بنفس أسلوبه

الجواب الصحيح: أ

4



ماذا افعل إذا طلب مني شخص غريب على الانترنت الالتقاء به في مكان ما؟

أ. أحدد موعد ومكان للالتقاء به ب. أطلب منه فرصة للتفكير في الموضوع
ت. أرفض طلبه وأخبر والدي أو مدرسي

الجواب الصحيح: ت



5 إذا عرض عليك أحدهم أن يرسل إليك ملفاً أو صورة لنفسه، أو رابط عبر الإنترنت فبماذا ترد؟
أ. أقول له "شكراً لا أريد"، وأتجاهل الرابط أو الملف **ب.** أقوم بفتح الرابط وأحمل الملف
ت. أتبادل معه الصور والروابط
الجواب الصحيح: أ

6 ماذا أفعل إذا شاهدت أشياء خاطئة أو مزعجة بأي شكل من الأشكال على الإنترنت؟
أ. أكتفم الموضوع لنفسني **ب.** أرسل الموضوع المزعج أو الخاطئ لأصدقائي
ت. أكون صريحاً مع والدي أو مدرسي وأخبرهم بالموضوع
الجواب الصحيح: ت

7 أنت على خلاف مع أحد أصدقائك المقربين، وتفكر في أن تكتب شيئاً محرراً له على فيسبوك.. هل:
أ. أفكر جيداً قبل أن أرسلها **ب.** أرسلها بأسرع وقت ممكن
ت. أرسلها لأكثر عدد من أصدقائي
الجواب الصحيح: أ

8 إذا أردت أن ترسل صوراً أو نصوصاً أو أية مواد أخرى على الإنترنت، ولأنها يمكن أن تظل على الإنترنت إلى الأبد فمن الواجب أن:
أ. أتجاهله، وأغادر الموقع **ب.** أوصل الحديث معه **ت.** أزد عليه بنفس أسلوبه
الجواب الصحيح: أ

9 وجدت رسالة على جهاز الكمبيوتر الخاص بك أنه تم مهاجمته بفيروس. كان من الممكن أن تتجنب ذلك إذا قمت بتثبيت:
أ. كلمة سر **ب.** برنامج مضاد للفيروسات ANTIVIRUS **ت.** بريد إلكتروني EMAIL
الجواب الصحيح: ب

10 كيف أتعامل مع عنوان بريدي الإلكتروني ورقم هاتفي؟
أ. أعطه لأي شخص لتكوين أكبر عدد من الأصدقاء
ب. أحتفظ به لنفسني، ولا أعطه إلا لأصدقائي الموثوق بهم
ت. أنشره في كل مواقع التواصل الاجتماعي
الجواب الصحيح: ب

11 كيف أتعامل مع الشخص المتنمر أو المسيء على الإنترنت؟
أ. أعمل له حظر وأبلغ عنه **ب.** أزد عليه بمثل معاملته **ت.** أزد عليه وأنا غاضب
الجواب الصحيح: أ

12 ما هي فائدة برامج مكافحة الفيروسات؟
أ. زيادة سرعة الجهاز وتصفح الإنترنت
ب. لا فائدة منه **ت.** حماية جهازك وبياناتك ومعلوماتك الشخصية
الجواب الصحيح: ت

13 من الشخص الذي أستطيع أن أشاركه كلمات المرور والأرقام السرية الخاصة بي؟
أ. والديك أو ولي أمرك **ب.** أصدقائي في المدرسة **ت.** الأصدقاء الذين أتعرف عليهم من خلال الإنترنت
الجواب الصحيح: أ

14 بدونها لن يوجد GOOGLE, FACEBOOK, TWITTER, WIKIPEDIA, INSTAGRAM:
أ. البريد الإلكتروني **ب.** الإنترنت **ت.** المكتبة
الجواب الصحيح: ب

15 إذا طلب منك أحد أصدقائك كلمة السر الخاصة بك ليتمكن من مشاهدة صفحات أصدقائك، هل:
أ. تعطيها له إذا أعطاك كلمة السر الخاصة به
ب. تعطيها له ثم تغيرها فور انتهائه مما يريد
ت. ترفض تماماً وتشرح له أن ذلك أمر مرفوض وتبين له السبب
الجواب الصحيح: ت

1



ما هو المشترك بين YAHOO, GMAIL, HOTMAIL ؟
أ. كلمة سر **ب.** محركات بحث **ت.** نوادي للدراسة
الجواب الصحيح: أ

2



وجدت رسالة على جهاز الكمبيوتر الخاص بك أنه تم مهاجمته بفيروس. كان
 من الممكن أن تتجنب ذلك إذا قمت بتثبيت:
أ. كلمة سر **ب.** برنامج مضاد للفيروسات ANTIVIRUS **ت.** بريد إلكتروني EMAIL
الجواب الصحيح: ب

3



إذا تعرضت للمضايقة أو التحرش اللفظي على الإنترنت، ماذا تفعل؟
أ. تلجأ إلى والديك / مدرسك لطلب التصرف المناسب **ب.** تكتفم الموضوع ولا تخبر أحداً
ت. ترد بالفاظ أشد
الجواب الصحيح: أ

4



هل نشر رقم هاتفك الخاص على FACEBOOK لتسهيل الحصول على عدد أكبر من
 الأصدقاء فكرة آمنة؟ ولماذا؟
الجواب الصحيح: لا، حتى لا نتعرض لمضايقات أو يتم استخدام المعلومات للإساءة لنا
 هل من الضروري الإفصاح عن أماكن تواجدك دائماً من خلال CHECK - IN ؟
الجواب الصحيح: لا، حتى لا يقوم أحد باستغلال المعلومة وإيذائنا

5



ما هو اسم البرنامج الذي يسمح لك بالاتصال بالإنترنت والدخول إلى المواقع المختلفة؟
أ. محرك بحث **ب.** متصفح مثل EXPLORER أو GOOGLE CHROME **ت.** FACEBOOK
الجواب الصحيح: ب

6



هل يجب ترك جهاز الكمبيوتر الخاص بك مفتوحاً عند عدم استخدامه؟ ولماذا؟
الجواب الصحيح: لا (يجب توضيح أسباب عن الخصوصية والأمن وكذلك ضرورة الحفاظ على الطاقة)

7



إذا طلب منك أحد أصدقائك كلمة السر الخاصة بك ليتمكن من مشاهدة صفحات أصدقائك؟
الجواب الصحيح: ترفض تماماً وتشرح له أن ذلك أمر مرفوض وتبين له السبب

8



طلب أحدهم إضافتك إلى قائمة أصدقائه، لكنك لا تعرفه شخصياً، هل؟
أ. تضيفه فوراً **ب.** تبحث عن أصدقائك مشتركين **ت.** تتجاهل الطلب أو تقوم بحظره.
ث. تضيفه لكن تحدد له ما يراه على صفحتك من خلال إعدادات الخصوصية
الجواب الصحيح: ت

9



في حال سقوط هاتفك أو فقدانه أو نسيانه في أحد الأماكن .. ماذا تفعل؟
أ. الاتصال برقمك ومحاولة الاتفاق على مقابلة من وجده وحدك. **ب.** لاشيء
ت. إبلاغ الشركة لإيقاف الخط وإبلاغ أهلك فوراً للتصرف
الجواب الصحيح: ت

10



في حال طلب منك غرباء نشر صورك الشخصية، ماذا تفعل؟
أ. توافق فوراً **ب.** ترفض وتبلغ والديك / مدرسك **ت.** تطلب منهم أيضاً صورهم الشخصية
الجواب الصحيح: ب

11



كيف أتعامل مع الشخص المتنمر أو المسيء على الإنترنت؟
أ. اعمل له حظر وأبلغ عنه **ب.** أرد عليه بمثل معاملته **ت.** أرد عليه وأنا غاضب
الجواب الصحيح: أ

12



ما هي فائدة برامج مكافحة الفيروسات؟
أ. زيادة سرعة الجهاز وتصفح الإنترنت **ب.** لا فائدة منه
ت. حماية جهازك وبياناتك ومعلوماتك الشخصية
الجواب الصحيح: ت

13



من الشخص الذي أستطيع أن أشاركه كلمات المرور والارقام السرية الخاصة بي؟
أ. والديك أو ولي أمرك. **ب.** أصدقائي في المدرسة **ت.** الأصدقاء الذين أتعرف عليهم من خلال الإنترنت
الجواب الصحيح: أ

14



بدونها لن يوجد GOOGLE, FACEBOOK, TWITTER, WIKIPEDIA, INSTAGRAM:
أ. البريد الإلكتروني **ب.** الإنترنت **ت.** المكتبة
الجواب الصحيح: ب

1) وصف اللعبة:

- يتم تقسيم الطلاب إلى فرق مرة أخرى (نفس فرق اللعبة الأولى)
- يتم وضع أوراق مغلقة مذكور فيها أحد الأنشطة التالية: (رسم - تمثيل - أغاني) ضمن علبة
- يقوم أحد المشرفين من المدرسين بالطلب من طالب واحد من كل فريق سحب أحد الأوراق وبالتالي يتحدد لكل فريق نوع النشاط الذي سيقوم به
- يعطى فريق الرسم لوحة (كرتونة كبيرة للرسم) وألوان، ويتم تخصيص مشرف ومتطوعين للإشراف على الفريق وتوجيهه
- يعطى فريق التمثيل أوراق وأقلام من أجل وضع السيناريو للتمثيلية، ويتم تخصيص مشرف ومتطوعين للإشراف على الفريق وتوجيهه
- يعطى فريق الأغاني أوراق وأقلام من أجل كتابة كلمات الأغنية، ويتم تخصيص مشرف ومتطوعين للإشراف على الفريق وتوجيهه
- يطلب من كل فريق رسم لوحة أو تمثيل مشهد أو تأليف أغنية (يمكن اقتراح وضع كلمات على موسيقى أغنية شهيرة يختارها الطلاب) بحيث تكون اللوحة / الأغنية / المشهد التمثيلي يحمل رسالة أو نصيحة عن الاستخدام الآمن للإنترنت أو عظة عن الاستخدام غير الآمن للإنترنت.
- يتم عرض ما قام به كل فريق على الجميع في فناء المدرسة
- يتم تشكيل لجنة صغيرة من المدرسين والمشرفين لتقييم أعمال الفرق بإعطائهم درجات من 1 لـ 5 ويحصل الفريق الفائز على الجوائز.



الفريق الفائز

الأدوات المطلوبة:

- أظرف
- ألوان وأوراق للرسم
- أوراق وأقلام للتأليف وكتابة السيناريوهات





الاهتمام بتحقيق الأمان على الانترنت للأطفال يأتي على قائمة أولويات وزارة الاتصالات وتكنولوجيا المعلومات، لذلك تم تشكيل اللجنة الوطنية المعنية بالاستخدام الآمن للإنترنت للأطفال عام 2009 كألية وقائية وتصحيحية تنشُد من ورائها حماية الأطفال والآباء والمعلمين من المخاطر المحتملة. وتسعى هذه اللجنة إلى تحقيق عدد من الأهداف من بينها: نشر ثقافة الاستخدام الآمن للإنترنت والعمل على زيادة الوعي في المنازل والمؤسسات التعليمية والمنظمات غير الحكومية، وتقييم الوضع الحالي لأمان الأطفال على الإنترنت، ووضع توصيات بشأن تبني سياسات جديدة خاصة بمجال حماية الأطفال على الإنترنت بما يتناسب وطبيعة المجتمع المصري وأحدث التطورات التكنولوجية البارزة على الساحة، وتوفير بيئة آمنة للأطفال على الإنترنت، وأخيراً التعاون والتنسيق مع المنظمات الإقليمية والدولية العاملة في نفس المجال.

وتضم اللجنة في عضويتها: وزارة الاتصالات وتكنولوجيا المعلومات - وزارة العدل - وزارة الداخلية (الإدارة العامة للمعلومات والتوثيق) - وزارة التربية والتعليم - وزارة الإعلام - وزارة التعليم العالي - المجلس القومي للأمومة والطفولة - الجهاز القومي لتنظيم الاتصالات - غرفة صناعة تكنولوجيا المعلومات والاتصالات - جمعية اتصال - جمعية انترنت مصر - عدد من شركات نقل البيانات والمحمول والاتصالات تكنولوجيا المعلومات - الشعبة العامة للحاسبات الآلية والبرمجيات باتحاد الغرف التجارية.